GAME MANAGER

Oyunculara renk ata

Oyunculara hacker sayısı ata

Ülkeleri oyunculara ata

Ülkelere renk ata

Ülkere hacker sayısı ata

Eğer aktif oyuncu sayısı 1'den fazlaysa

Turn sahibini belirle

Turn başlat

TURN MANAGER

TurnType bir integer. 1 ile başlıyor. 4 ile bitiyor.

Turntype = 1. O zaman

Aşağıda kart butonu var. Bu butona basarak hazır kartları görüyorsun.

Eğer kart kombinasyonları tutuyosa birleştirme ile hacker alabiliyon ve bunları da hire ediyon. (SADECE turnType = 1 olduğu zaman)

HIRE MANAGER

Süre başladı.

**Süre bittiyse (HACK’E GEÇ)**

**Süre varsa**

Orta altta sikip butonu olacak.

Bu butonun yanında label var bunun texti turntype 1 olduğu için şu an “hire”.

Şu an ülkeler clickable.

Ülke seçince altta hacker number seçme menüsü çıkacak.

Seçtikten sonra butona basılacak.

Bu butona basılınca hireHackers() çalışacak. (Ülkedeki asker sayısı arttı)

HireManager bitince TurnManager’daki turnType 1 arttır. Labelda hack yazdır.

TURN MANAGER

Turntype = 2. O zaman

HACK MANAGER

Süre başladı.

**Süre bittiyse (FORTIFY’A GEÇ)**

**Süre varsa**

Orta altta sikip butonu olacak.

Bu butonun yanında label var bunun texti turntype 1 olduğu için şu an “hack”.

Şu an ülkeler clickable.

Ülke seçince bir ülke daha seçmen bekleniyor.

Onu da seçince altta hacker sayısı menüsü çıkacak. (MAX 3)

Seçtikten sonra butona basılacak.

Butona basılınca startHack() çalışıcak.

(PING MANAGER)

Sürekli tekrar etti.

Ta ki saldıranın harita üzerindeki hiçbir ülkesinde saldıracak sayıda askeri kalmayana kadar (1’den fazla).

Ya da sikip butonuna basana kadar.

Ping belirlendi mesafeye göre.

DICE MANAGER

rollDice() çalıştı.

Saldıran kişi zarları gördü.

compareBiggest() çalıştı kazanan kaybeden belli oldu.

Hacker sayısı seçmeye geri dönüldü.

Kazanan database’e update edildi.

HACK MANAGER

Eğer kazanan = saldıransa kartlar destesinden rastgele bir kart kazanıyorsun.

HackManager bitince TurnManager’daki turnType 1 arttır.

TURN MANAGER

Turntype = 3. O zaman

FORTIFY MANAGER

Süre başladı.

**Süre bittiyse (TURNMANAGER’A GEÇ)**

**Süre varsa**

Orta altta sikip butonu olacak.

Bu butonun yanında label var bunun texti turntype 1 olduğu için şu an “fortify”.

Şu an ülkeler clickable.

Ülke seçince bir ülke daha seçmen bekleniyor.

Onu da seçince altta hacker sayısı menüsü çıkacak.

Seçtikten sonra butona basıldı.

TURN MANAGER

GAME MANAGER

Eğer aktif oyuncu sayısı 1 değil ise (Turn sahibini belirlemeye geçecek)

Eğer aktif oyuncu sayısı 1 ise

Oyun bilgilerini (kazanan, puanlar vs) güncelle (database)

Oyunu bitir ve oyuncuları lobby sayfasına döndür

KARTLAR

1 L = 1;

1 G = 2;

1 S = 3;

1 J = 4;

3 Lamer = 3 hacker

3 Gri = 5 hackers

3 Siyah = 7 Hackers

1L 1G 1S = 9

2 L,G,S 1 Joker = 11

3 Joker = 13